

ÁREAS DE OPORTUNIDAD LABORAL

El egresado de la carrera de Ingeniería en Sistemas, Informática y Ciencias de la Computación tiene un amplio campo de intervención como:

Ingeniero de Software

Emprendedor tecnológico y desarrollador de soluciones digitales empresariales

Administrador de bases de datos y analista de datos

Diseño y planificación de la infraestructura de transformación digital de las organizaciones

Ingeniería en SISTEMAS, INFORMÁTICA Y CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

mesoamericana.edu.gt



Universidad Mesoamericana
Campus Las Américas
Avenida Las Américas 9-80 zona 9
www.mesoamericana.edu.gt
☎ 7728-8400



Facultad de Ingeniería



DESCRIPCIÓN DE LA CARRERA

¿ERES UN APASIONADO DE LA TECNOLOGÍA Y SOFTWARE?

¿TE EMOCIONA LA IDEA DE MEJORAR LA FORMA EN QUE VIVIMOS Y TRABAJAMOS?



La combinación de la creatividad, el conocimiento y el ingenio humano es la clave para diseñar, construir y desarrollar soluciones tecnológicas que impulsan a la sociedad moderna. Desde aplicaciones móviles hasta infraestructuras de redes globales, los ingenieros en sistemas son los creadores del mundo cada vez más digital.

El diseño e implementación de soluciones tecnológicas requiere de una mente creativa y hábil, dispuesta a asumir retos, es por ello que la Ingeniería en Sistemas te desafiará a encontrar las soluciones más innovadoras a problemas complejos.

En la Universidad Mesoamericana estamos comprometidos a prepararte con una educación de alta calidad. Nuestro programa está diseñado para equiparte con las competencias, habilidades técnicas y el conocimiento teórico-práctico necesarios para triunfar en el mundo laboral actual.

REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

- Completar el formulario de solicitud de admisión.
- Realizar la entrevista de admisión.
- Presentar fotocopia autenticada por un Notario del Título de Educación Media extendido por el Ministerio de Educación de Guatemala.
- Para los extranjeros, original o fotocopia autenticada del Acuerdo de Equiparación de Estudios que otorga el Ministerio de Educación de Guatemala.
- Fotocopia autenticada por un Notario del documento de identidad. Para los extranjeros, fotocopia autenticada de Pasaporte.
- Una fotografía blanco y negro en papel mate, tamaño 3 x 4 cm.

4 AÑOS
Plan diario

Jornada matutina
08:15 a 13:00 horas
(a elección durante la etapa de área común)

Jornada nocturna
17:30 a 21:30 horas
(etapa de especialidad, a partir del 5to. semestre)

ÁREAS DE LA CARRERA

Desarrollo de software

Cursos Profesionales

Redes y sistemas operativos

Bases de datos

PÉNSUM DE ESTUDIOS

Primer Semestre

- Estructuras lógicas I
- Matemática I
- Técnicas de estudio I
- Programación I
- Electricidad I

Segundo Semestre

- Estructuras lógicas II
- Matemática II
- Física I
- Programación II
- Electrónica I
- Electricidad II
- Técnicas de estudio II

Tercer Semestre

- Física II
- Matemática III
- Álgebra lineal
- Programación III
- Electrónica II
- Electrónica digital
- Dibujo CAD

Cuarto Semestre

- Física III
- Matemática IV
- Estadística
- Ecuaciones diferenciales
- Antropología filosófica
- Programación IV
- Inglés I

Quinto Semestre

- Contabilidad
- Matemática V
- Sistemas operativos
- Automatas y lenguajes
- Ingeniería del software I
- Bases de datos I
- Inglés II
- Redes I
- Programación de video juegos

Sexto Semestre

- Redes II
- Programación web
- Arquitectura de sistemas I
- Ingeniería de software II
- Compiladores
- Bases de datos II
- Filosofía social
- Inglés III

Séptimo Semestre

- Teoría de sistemas
- Teoría de la información
- Bases de datos III
- Arquitectura de sistemas II
- Investigación de operaciones
- Inglés IV
- Administración de empresas
- Métodos de investigación tecnológica
- Ética profesional

Octavo Semestre

- Programación de dispositivos móviles
- Auditoría de sistemas
- Programación comercial
- Ingeniería del cambio
- Redacción y desarrollo de proyectos tecnológicos
- Legislación informática
- Mercadeo y gerencia
- Seminario de estado actual de la tecnología

Durante los años de estudio, el estudiante tendrá acceso a laboratorios de física, electricidad, electrónica, programación y redes.